



Kreisfachverband  
Fußball Altmark-Ost

Mitglied im Fußballverband  
Sachsen-Anhalt e. V.

Tobias Petzke \* Prinzenstraße 4\* 39576 Stendal

[www.fsa-online.de](http://www.fsa-online.de)  
[www.kfv-altmark-ost.de](http://www.kfv-altmark-ost.de)

An die Teilnehmer der HKM der Herren

Stendal, 04.12.2025

## **Ausschreibung Hallenkreismeisterschaft der Herren 2025/2026 Vorrunde des Kreisfachverbandes Fußball Altmark-Ost**

Spielorte: Bismark, Goldbeck, und Havelberg

Teilnehmer: 14 Teams KOL, 13 Teams KL, 5 Teams KK

Datum/Spiel-  
beginn: Goldbeck Staffel 1 09.01.2026 18:30 Uhr  
Goldbeck Staffel 2 16.01.2026 18:30 Uhr  
Bismark Staffel 3 16.01.2026 18:30 Uhr  
Havelberg Staffel 4 17.01.2026 14:00 Uhr

Anreise: 45 Minuten vor Turnierbeginn

### Staffeleinteilung:

<b>Goldbeck</b> (Staffel 1)		<b>Goldbeck</b> (Staffel 2)	
<i>Gruppe A</i>	<i>Gruppe B</i>	<i>Gruppe A</i>	<i>Gruppe B</i>
RW Arneburg	Eintracht Lüderitz	S.Tangermünde II	Post SV Stendal
BG Goldbeck	WB Stendal	Klein Schwerin	Osterburger FC II
SV Rochau	Kreverser SV II	SG Uetz/Tang. II	Eintracht Lüderitz II
Rossauer SV II	Fr.Schernebeck	WB Stendal II	Spg Staffelde/Arn II

<b>Bismark</b> (Staffel 3)		<b>Havelberg</b> (Staffel 4)	
<i>Gruppe A</i>	<i>Gruppe B</i>	<i>Gruppe A</i>	<i>Gruppe B</i>
P.Dobberkau	TuS Bismark II	FSV Havelberg	SV Grieben 47
BW Gladigau	KSG Berkau	G.Tangerhütte	TuS Sandau
TuS Wahrburg II	SG Schinne/Mör.II	Kickers Seehausen	BW Schollene
M.Uchtspringe II	FC Insel	Germania Kliet	RW Werben

Spielplan:	Wird vor Ort ausgegeben und ist im DFBNet abgebildet
Spielmodus:	Jede Mannschaft spielt gegen alle Mannschaften in seiner Gruppe. Danach spielt der jeweilige Gruppenerste gegen den Gruppenzweiten der anderen Gruppe ein Ausscheidungsspiel. Abweichungen hiervon kann das Kampfgericht jederzeit entscheiden.
Spielzeit:	12 Minuten in den Gruppen- und in den Ausscheidungsspielen. In den Ausscheidungsspielen wird die letzte Minute effektiv gestoppt.
Wertung bei Punkt- und Torgleichheit: Bei Punkt- und Torverhältnisgleichheit in der Abschlusstabelle wird in folgender Reihenfolge die Platzierung festgelegt:	
1. mehr erzielte Tore 2. das Spielergebnis des direkten Vergleiches 3. 9 m Schießen (3 Schützen pro Team)	
Gelbe Karte:	Der betreffende Spieler wird vom laufenden Spiel für 2 Minuten ausgeschlossen. Er hat sich für die Strafzeit beim Wettkampfgericht aufzuhalten.
Gelb-Rote Karte:	Der Spieler wird vom laufenden Spiel ausgeschlossen, nach 2 Minuten darf ein anderer Spieler vervollständigen.
Rote Karte:	Der betreffende Spieler wird vom laufenden und vom nachfolgenden Spiel seiner Mannschaft ausgeschlossen. Nach 2 Minuten darf vervollständigt werden durch einen anderen Spieler.
Laufende Spielstrafen: Bei Spielstrafen aus dem laufenden Ligaspielbetrieb ist darauf zu achten, wie das Strafmaß im Urteil formuliert ist. Wird die Spielstrafe im Urteil mit einem Zeitpunkt bis zur Beendigung der Spielstrafe benannt, welche nach der Hallenkreismeisterschaften liegt, so ist dieser Spieler nicht für die Hallenkreismeisterschaften spielberechtigt. Ist das Strafmaß im Urteil mit einer Anzahl von gesperrten Spielen beziffert, so ist dieser Spieler bei den Hallenkreismeisterschaften spielberechtigt. Damit verringert sich mit der Teilnahme an den Hallenkreismeisterschaft nicht die Anzahl der noch zu pausierenden Anzahl an Spielen eines gesperrten Spielers.	
Torerzielung:	Tore dürfen von jedem Ort des Spielfeldes erzielt werden, sofern sich der Ball im Spiel befindet. (Bandentore zählen nicht)
Schiedsrichter:	Schiedsrichter und Kampfgericht werden vom KFV gestellt.

**Kampfgericht:** Das Kampfgericht wird vom KFV gestellt, und darf bei strittigen Szenen eingreifen. Des weiteren dürfen sie Sperren für den Turnierverlauf festlegen.

**Schuhe:** Es dürfen nur nockenfreie Hallenschuhe mit abriebfester Sohle getragen werden.

**Spielkleidung:** Vom KFV werden je 10 Leibchen bei gleicher Spielkleidung gestellt. Die zuerst genannte Mannschaft hat diese Leibchen zu benutzen

**Endrunde:** Eine detaillierte Ausschreibung zum Endrundenturnier (24.01.2026 in Goldbeck) wird rechtzeitig veröffentlicht.

**Endrundenteilnehmer:** Gewinner der Ausscheidungsspiele der Vorrunden sowie in der 6er Gruppe die beiden erst Platzierten Teams.

**Spielberechtigung:** Spielberechtigt sind alle Spieler, die beim zuständigen Staffelleiter gemeldet sind, ausgenommen sind festgespielte Spieler der ersten Mannschaft in der zweiten Mannschaft.

**Mannschaftsmeldung:** Jede Mannschaft hat bis Spätestens 30 Minuten vor Beginn des Turniers, ihre Mannschaftsmeldung im DFBnet für ein Spiel einzugeben und freizugeben. Diese Spieler sind dann für alle Turnierspiele in der Vorrunde spielberechtigt. Hierbei ist zu beachten das der Mannschaftsumfang inkl. Betreuer maximal 14 Personen betragen darf. Alle gemeldeten Offiziellen haben sich während eines eigenen Spiels im Innenraum aufzuhalten und müssen klar erkennbar sein dass sie zur Mannschaft gehören.

**Erste Hilfeausrüstung:** Es wird darauf hingewiesen, dass jede Mannschaft eine Erste-Hilfe-Ausrüstung zum Spielort mitzubringen hat.

Mit freundlichen Grüßen

Tobias Petzke  
Staffelleiter Pokal und HKM  
Kreisfachverband Fußball Altmark-Ost



Kreisfachverband  
Fußball Altmark-Ost

Mitglied im Fußballverband  
Sachsen-Anhalt e. V.

Tobias Petzke\* Prinzenstraße 4\* 39576 Stendal

HKM Teilnehmer

[www.fsa-online.de](http://www.fsa-online.de)  
[www.kfv-altmark-ost.de](http://www.kfv-altmark-ost.de)

Stendal, 27.11.2025

Sehr geehrte Damen und Herren,

nachfolgend die Regeln zur diesjährigen Hallenkreismeisterschaft der Herren.

**- Tacklings/Grätschen sind untersagt und werden abgepfiffen!  
(Ausnahme: Torwartspiel im Strafraum)**

- Grätschen hat mindestens indirekten Freistoß zur Folge
- Freistöße sind alle indirekt (Ausnahme: Vergehen im Strafraum)
- Handspiel auf der Torlinie: gelbe Karte und Strafstoß (9m)
- Es wird mit einem Fußball gem. Regel 2 des DFB-Regelwerks gespielt.
- Spielzeit: 12 Minuten in den Gruppen als auch Entscheidungsspielen
- Die letzte Spielminute wird in den Entscheidungsspielen effektiv gestoppt
- Das erstgenannte Team spielt aus Tribünenrichtung von links nach rechts, hat Anstoß und hat bei Farbengleichheit Leibchen zu tragen.
- Torerzielung: von jedem Ort des Spielfeldes, sofern der Ball im Spiel ist (Ausnahme: Tore direkt über die Bande oder direkt durch Einrollen => Abstoß)
- Strafraum ist die gestrichelte Linie.
- Abstoß und Abwurf des Torhüters über die Mittellinie nicht erlaubt (nach jeder kontrollierten Ballannahme mit der Hand darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden)
- Einen Rückpass darf der Torhüter nicht in die Hand nehmen.
- Sofern eine Bande vorhanden ist, wird mit Bande gespielt (Ball im Aus über der Bande => Einrollen)
- An den Seitenlinien ohne Bande ist die Bodenmarkierung die Spielfeldbegrenzung (Ball im Aus => Einrollen)
- Einrollen direkt ins eigene Tor => Eckstoß - Als Einrollen zählt, das ins Spiel gleiten lassen mit der Hand bis max. Kniehöhe.
- Abstand beim Einrollen: 3 Meter
- Ball gelangt gegen die Hallendecke => ind. Freistoß
- 6-Sekunden-Regel für Torhüter ist zu beachten (Ball in der Hand)

---

Kreisfachverband Fußball Altmark-Ost  
Michael Müller (Präsident)  
Heinrich-Heine-Str. 31b  
39576 Stendal

Bankverbindung  
Kreissparkasse Stendal  
DE60810505553030003131 (IBAN)  
NOLADE21SDL (BIC)

- Abstand des Gegners bei Eckstößen und Freistößen zum Ball: 5 Meter
  - Freistöße sind alle indirekt (alle indirekten Freistöße im Strafraum werden von der gestrichelten Linie am nächsten zum Tatort befindenden Punkt ausgeführt)
  - sollte der Gegner beim Freistoß eine Mauer aus mindestens 2 Personen stellen muss der Angreifer mindestens 1m Abstand halten
  - Abstoß muss aus dem „kleinen“ Strafraum (durchgezogene Linie) gespielt werden. Der Gegner darf den „großen“ Strafraum (gestrichelte Linie) erst betreten, wenn der Ball gespielt wurde.
  - Gelbe Karte: 2 Minuten Zeitstrafe (in Ausnahmefällen durch räumliche Gegebenheiten nach Anweisung durch das Kampfgericht: hinter dem Tor und gesondert von den Auswechselspielern)
  - Gelbe-Rote Karte: Ausschluss des Spielers vom laufenden Spiel (der Spieler hat den Innenraum zu verlassen, die Mannschaft kann nach 2 Minuten wieder auffüllen)
  - Rote Karte: Ausschluss des Spielers vom laufenden und mindestens dem nachfolgenden Spiel (+ individuelle Entscheidung durch das Kampfgericht und bei groben Unsportlichkeiten  
Weiterleitung an das Sportgericht). Der Spieler hat den Innenraum zu verlassen und die Mannschaft darf nach 2 Minuten mit einem anderen Spieler wieder auffüllen.
  - Die Spielzeit ist absolut und kann nicht verlängert werden außer beim Strafstoß
  - Das Anhalten der Uhr liegt zur jederzeit im Ermessen des Schiedsrichters.
  - Auswechlungen hinter dem eigenen Tor. Beide Spieler betreten und verlassen das Spielfeld am selben Ort (Ausnahme: verletzungsbedingte Wechsel => nur während einer Spielunterbrechung). Der Spieler hat das Spielfeld als erstes zu verlassen, bevor der Auswechselspieler das Spielfeld betreten darf. Auswechlungen sind im laufenden Spiel gestattet. Wechselfehler => 2 Minuten Zeitstrafe für eingewechselten Spieler
  - Spielstärke 1 Torwart und 4 Feldspieler
  - Spielabbruch bei weniger als 2 Feldspielern
  - Bei Unentschieden in den Ausscheidungsspielen kommt es direkt zum 9-Meter-Schießen (jeweils 3 Schützen, sollte es dann keine Entscheidung geben treten die gleichen Schützen in der gleichen Reihenfolge wieder an bis es einen Sieger gibt).
  - Bei Punktgleichheit in der Gruppenphase zählen absteigend nachfolgende Kriterien für die Platzierung: Torverhältnis, erzielte Tore, direkter Vergleich, 9-Meter-Entscheidungsschießen
- ein Einsatz von fest gespielten Spielern aus der 1. Mannschaft in der 2. Mannschaft ist nicht erlaubt**

Mit freundlichen Grüßen Tobias Petzke

Spielausschuss-Staffelleiter Pokal und Halle  
Kreisfachverband Altmark-Ost